

Podejdz bliżej, obejrzyj pomnik dokładnie,
Kolejna literka do hasła zaraz wpadnie.
Szukaj fotografii, jeśli brama szkoły zamknięta,
Dzięki niej zagadka będzie rozstrzygnięta.

Chłopiec trzyma pióro, jeszcze nic nie broi,
Przed nim na ławce _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ stoi.
18 23

Do kościoła dwa kroki, wejdz po schodach,
Nie biegnij, nie ścigas się w zawodach.

Powstał on w XVII w., jest barokowy,
W XIX w. dokonano znacznej rozbudowy.
Po prawej dzwonnica, naprzeciwko niej drzwi
do kościoła, unieś wzrok wyżej! (a nie tylko brwi).

Tam emblemat w kwadracie, w rogach litery,
Dwa razy C z kropką, i W – w sumie cztery.
20

Są też daty – 16 3 po lewej widnieje,
To data powstania (ale stare dzieje!).

Dalej na prawo grotą, wyjdz za ogrodzenie,
Idź w prawo w uliczkę wąską, miej baczenie!
Przejdź przez rynek, na jego drugi kraniec,
Jeśli pora letnia, miniesz fontanny taniec.

Ul. Okrężna wita, w prawo opcja możliwa,
Spotka Cię zaraz droga główna, ruchliwa.
Na lewo wejście na alejkę między stawami,
Przejdziesz zaraz pod trzema bramami.

Biała, szara, _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ , aleję rozpoczynają,
1 8

Na jej drugim końcu też już czekają.
Tam też mostek miłości, kłódki na nim wiszą,
Znowu park miejski powita Cię ciszą.

Tabliczki nad wodą poszukać wypada,
Ta rzeka to _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ , do Nidzicy wpada.
2

Pierwsza aleja w lewo, będzie plac manewrowy,
Czy znasz na pamięć każdy znak drogowy?

Po prawej przedszkole i rotunda ciekawa,
Idź dalej alejką, za chwilę będą brawa!
Miń budynki, po prawej hala sportowa,
W oddali już widoczna jest baza startowa.

Hasło już przestało stanowić tajemnicę,
Dzięki, że odwiedziłeś kazimierskie okolice!
Kod do kłódki też idzie jak z płatką,
Cyfry po kolei wstawione – prosta zagadka.

Hasło questu:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	KOD					

Miejsce na skarb:

Masz już skarb? Graj dalej!

Wejdz na www.questy.org.pl:

- załóż konto i dodaj do niego ten quest
- korzystaj z ponad 950 questów w Polsce
- zdobywaj odznaki questowe
- [f](https://www.facebook.com/questywyprawyodkrywcow) [i](https://www.instagram.com/questywyprawyodkrywcow) @questywyprawyodkrywcow
- pobierz aplikację z questami tutaj =>



Fundacja Mapa Pasji



Kazimierza Wielka
bogata z natury

Opracowanie questu i projekt graficzny ulotki:

Natalia Szymonowska, Krzysztof Florys,
Paweł Ficik, Fundacja Mapa Pasji

Opiekun questu:

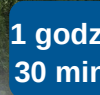
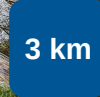
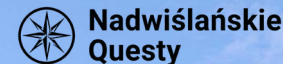
Urząd Miasta i Gminy Kazimierza Wielka
e-mail: umig@kazimierzawielka.pl,
tel.: 41 352 19 37

Lokalny koordynator questu:

Nadwiślańska Grupa Działania „E.O.CENOMA”
e-mail: biuro@cenoma.pl, tel.: 502 423 325



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie. Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020. Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi. Materiał opracowany przez NGD „E.O.CENOMA” współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.2 „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność” PROW 2014–2020.



Tematyka:

Kazimierza Wielka zaprasza na spacer pełen przyrodniczych i historycznych ciekawostek, przez park, stawy, uliczkami wśród zabytków.

Gdzie to jest:

Kazimierza Wielka leży w województwie świętokrzyskim, ok. 50 km na północny-wschód od Krakowa.

Jak grać:

Quest jest zawsze dostępną grą terenową. Wystarczy uważnie czytać wierszowane wskazówki, rozwiązywać zagadki, by otrzymać końcowe hasło do skarbu – pamiątkowej pieczęci.

Miejsce startu:

Na parkingu przy pływalni Wodny Raj w Kazimierzy Wielkiej.

GPS: 50.266047, 20.482997

Uwaga!

Skarb questu dostępny w godzinach otwarcia Kazimierskich Basenów Mineralnych, aktualne informacje na stronie: <https://kazimierzakos.pl/>

Na wyprawę warto wziąć kąpielówki, Wodny Raj i kazimierskie baseny zapraszają!

